

Procedura de selecție

1. Cei interesați trebuie să depună un CV conform modelului precizat pe site. CV-ul se va completa de mână sau electronic. Termenul limită de depunere al CV-ului este **20.05.2018.** Depunerea CV-urilor se face la următoarea adresă de mail ovibot.team@gmail.com. În cazul în care CV-ul este scris de mână el va fi fotografiat și copia va fi trimisă pe adresa de mail precizată.

CV-urile trebuie trimise în format .png , .jpg sau .pdf la adresa de mail precizată. DACĂ POZA NU ESTE CLARĂ, CV-UL NU VA FI LUAT ÎN CONSIDERARE !

DACA TERMENUL LIMITĂ ESTE DEPĂȘIT, CV-URILE NU VOR FI LUATE ÎN CONSIDERARE !

2. În urma analizei CV-urilor se va face o primă selecție. Persoanele selectate vor participa la interviu. Data și ora programării interviurilor va fi anunțată ulterior pe site și personal pe adresa de mail a fiecărui aplicant.
3. Selecția finală a celor care vor face parte din echipa va fi anunțată pe acest site.

Atenție!!! Această selecție va fi una riguroasă deoarece echipa de robotică are obiective importante în anul competițional următor.

Condiții generale de selecție

1. Aplicații trebuie să fie elevi ai liceului Teoretic „Ovidius” în clasele a IX-a sau a X-a la momentul depunerii fișei de înscriere.
2. Aplicații trebuie să fie cunoscători de limba engleză.
3. Elevii aplicați trebuie să aibe disponibilitatea de a lucra în afara orarului școlar.
4. **Elevii aplicați trebuie să învețe singuri lucruri noi, precum utilizarea elementelor software, trebuie să se documenteze și să poată lucra sub presiune.**
5. Elevii aplicați trebuie să fie flexibili în atitudine și gândire și să poată colabora într-o echipă.

Atenție!!!

- Programul echipei de robotică nu face parte din programul școlar. **Nu există un program fix!** Astfel încât membrii echipei trebuie să se adapteze și să poată face față.
- Cel mai important, **NU AVEM NEVOIE DE PERSOANE CARE SĂ FACĂ FIGURAȚIE**, ci de oameni care să se implice cu adevărat.
- Un alt exemplu, nu este obligatoriu să știi să folosești un program, însă în vacanța de vară anumite cunoștințe trebuie dobândite și consolidate! Nu ne interesează musai să știi dinainte (dacă știi e foarte bine) ci în primul rând să fi capabil și să dorești să înveți. Echipa de robotică e un loc în care toată lumea trebuie să învețe și să progreseze și nu pentru că te obligă cineva ci pentru că așa vrei tu.

Condiții specifice pentru fiecare poziție

- A) **Programare:** Elevii aplicanți trebuie să dețină o gândire logică, să cunoască cel puțin un limbaj de programare (C/C++, Java, etc), eventual să știe să utilizeze Android Studio, GitHub.
- B) **Mecanică-Construcție:** Elevii aplicanți trebuie să dețină cunoștințe minime de fizică, mecanică, electronică, **să fie interesați de modul de construcție a unor structuri.**
- C) **Proiectare-design:** Elevii aplicanți trebuie să cunoască sau **să fie interesați de a învăța** elemente de proiectare și design 3D a unor mecanisme care pot fi folosite pentru construcția robotului precum: roți dintate, elemente de prindere, etc, să cunoască sau să **dorească să învețe limbaje CAD** (Computer-aided design = proiectare pe calculator), să știe sau **să dorească să învețe** utilizarea imprimantelor 3D.
- D) **Bussines - Relații Publice:** Ne interesează persoane capabile să creeze și să aplice planuri de afaceri și să ne ajute la companiile de strângere de fonduri pentru echipă.
- E) **Imagine:** Ne interesează **persoane creative** care să ne ajute la conturarea profilului echipei prin elemente specifice tip logo, moto, elemente promoționale, etc. Avem nevoie de un cameraman. Ne interesează persoane care să facă și să editeze fotografiile, filme, animații și care să știe să utilizeze sau **să dorească să învețe programe specifice tip Adobe Photoshop, After Effects, etc.**

În plus avem nevoie de persoane care să poată scrie în limba engleză caietele de inginerie.

Atenție !!!

- Elementele importante sunt evidențiate prin **Bold**.
- Până se va primi tema concursului de anul acesta avem la dispoziție o vară în care abilitățile fiecăruia se pot îmbunătăți. **Nu este esențiala cunoașterea unui limbaj de programare sau folosirea altor aplicații software, însă până la sfârșitul vacanței trebuie învățate.**
- Pentru a intra în echipă nu este necesară nici o plată, dar, **PE PARCURSUL CONCURSULUI VOR EXISTA CHELTUIELI PE CARE FIECARE PARTICIPANT TREBUIE SĂ LE SUPORTE**, precum tricouri personalizate, transport, cazare sau cumpărarea unor cursuri avansate pentru folosirea programelor.
- In funcție de implicarea fiecărui elev ne rezervăm dreptul de a face modificări în echipă pe parcursul anului.